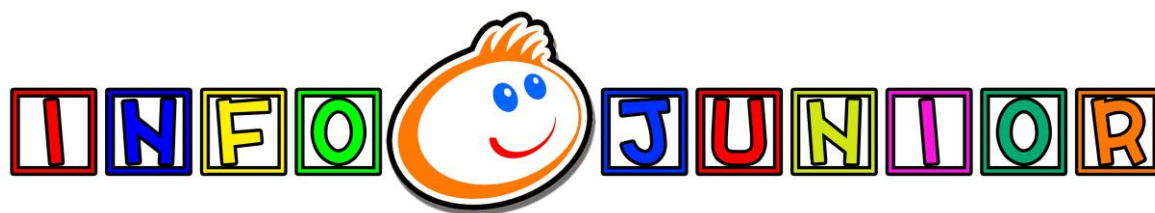


INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN BRĂILA

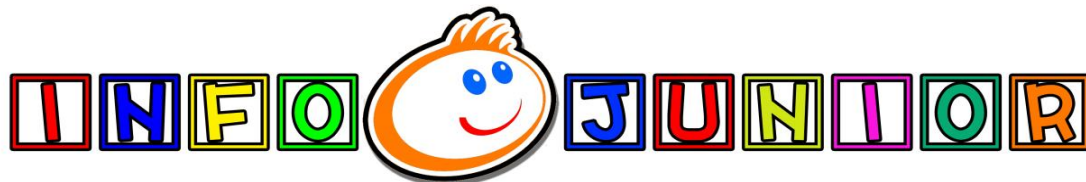
CONCURS DE CREATIVITATE ÎN DOMENIUL IT
Concursul este înscris în CAER 2017, poziția 1339



EDIȚIA a XI-a
IUNIE 2017



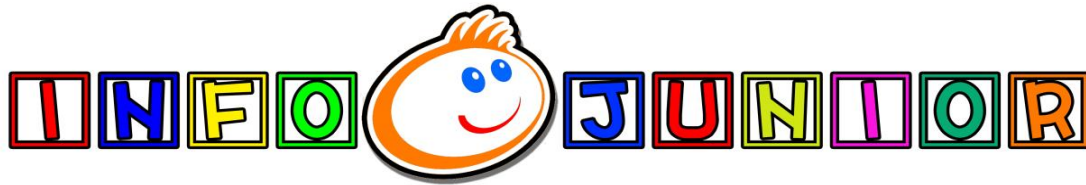
CONCURS DE CREATIVITATE ÎN DOMENIUL IT



6

OBIECTIVE

- 1) Ridicarea nivelului de pregătire a elevilor în domeniul T.I.C;
- 2) Dezvoltarea deprinderilor legate de utilizarea T.I.C. ca instrument pentru obținerea, stocarea, procesarea și transmiterea datelor și valorificarea potențialului formativ;
- 3) Dezvoltarea creativității elevilor și a spiritului competitiv;
- 4) Crearea unui mediu educațional în care profesorii și elevii să dezvolte o bază de resurse educaționale pentru utilizarea în cadrul curriculumului școlar.



SECȚIUNI

A. Învățământ primar



Concurs de desene realizate pe calculator (participare indirectă)

LUMEA BASMELOR

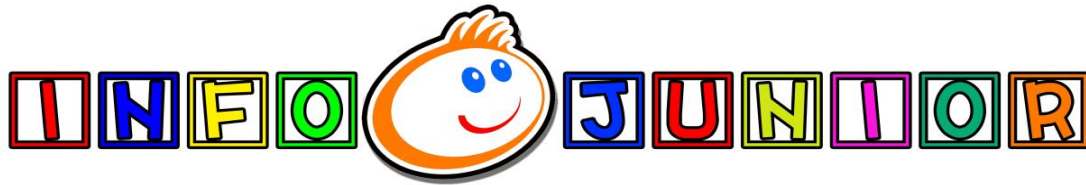
Realizarea unui desen în Paint, scene din următoarele basme:

- *Scufița Roșie*
- *Alba ca zăpada*
- *Dumbrava minunată*
- *Sarea în bucate*
- *Amintiri din copilărie*

Elevii trebuie să demonstreze cunoașterea conținutului acestor basme și să realizeze un desen în Paint.

Lucrările pot avea formatul A4 sau A3. În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, estetică.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea GRAFICA. Numele fișierului va fi de forma: BASME_Scoala_Nume_Prenume.



B. Învățământ gimnazial



Grafică pe calculator (participare indirectă) cu teme:

- ☞ Sigla concursului InfoJunior
- ☞ Protejăm natura
- ☞ Biblioteca virtuală
- ☞ Prietenul meu calculatorul

Lucrările pot avea formatul A4 sau A3. În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, estetică.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea GRAFICA. Numele fișierului va fi de forma: GRAFICA_Scoala_Nume_Prenume.



Prezentări Power Point (participare indirectă) cu teme :

- ☞ Vizită în orașul natal
- ☞ S.O.S. natura!
- ☞ Călătorie virtuală
- ☞ Cel mai bun prieten
- ☞ Pasiuni, hobby-uri
- ☞ Aplicații interdisciplinare

Prezentarea să conțină între 10 și 20 de diapozitive.

În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, estetică.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea POWER POINT. Numele fișierului va fi de forma: PPT_Scoala_Nume_Prenume.



Soft educațional, jocuri (participare indirectă)

În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, complexitate.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea SOFT. Numele fișierului va fi de forma: SOFT_Scoala_Nume_Prenume.



Pagini Web (participare indirectă)

În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, complexitate.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea PAGINI WEB. Numele fișierului va fi de forma: WEB_Scoala_Nume_Prenume.

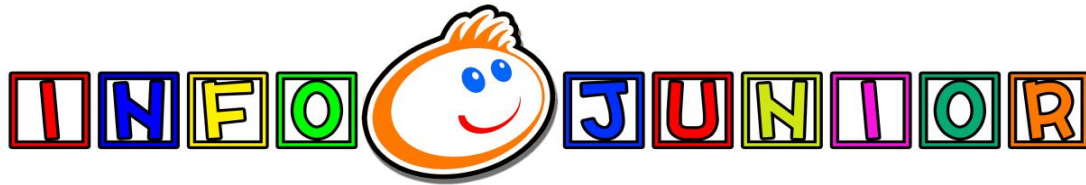


Programare pentru toți: Scratch and Alice (participare indirectă)

În evaluarea lucrărilor se va ține cont de originalitate, creativitate, complexitate.

Lucrările se vor transmite până la data de 19 mai 2017, pe adresa infojuniorbraila@gmail.com, menționându-se în subiectul mesajului textul Concurs INFOJUNIOR 2017 secțiunea SCRATCH AND ALICE. Numele fișierului va fi de forma: S&A_Scoala_Nume_Prenume.

CONCURS DE CREATIVITATE ÎN DOMENIUL IT



Programare (participare directă)

Proba va avea loc vineri, 5 iunie 2017, ora 10.00 și constă în rezolvarea a două probleme. Limbajele de programare admise sunt Pascal, C și C++ . Timpul de lucru este de 3 ore. Locația unde se desfășoară concursul va fi anunțată după centralizarea înscrierilor.

Precizări:

Înscrierile se vor face până la data de **12 mai 2017**, prin completarea formularului de la adresa: <http://goo.gl/forms/FvqfC18v1x> .

Se vor acorda: premiul I, premiul al II-lea, premiul al III-lea și mențiuni pentru fiecare secțiune din concurs.